Night Taxi

午夜的士

－灵感来源：上海2016双年展同名作品（有声诗）－

向原作者致敬。

**推荐人数**：1人

**PL难度：**★  **KP难度：**★★★☆

**推荐技能：**

侦查，聆听。

PL的决断力。

KP的描写与roll playing能力。

**注意事项：**

PL需要在游戏开始前告诉kp自己的探索者足够详细的信息：包括年龄、血型、生日、出生地、家庭状况、性格等等…

请以看小说的心态来享受此模组吧。（笑）

**简介：**

睁开双眼发现自己坐在一辆疾驰的的士上。

开车的是不认识的人，窗外是在黑暗中流过的灯火。

乘上了这辆夜行的士的探索者，却不知道自己为何在这里、又或是它要开往哪里。

时间、逐渐临近午夜…

**给KP的信息：**

背景在幻梦境。

pc在一年前发生车祸。自己失去记忆，自己的伴侣死亡。（可以根据实际情况更改npc设定）

pc的恋人本来对二人施加了“灵魂保留”的咒文，希望在死后依旧能有相见的机会。但却阴差阳错地把pc招致了这里。

想要送他回去、同时也意识到与自己扯上关系也许会继续被卷入这样的事，干脆这样忘记自己也好。抱着这样悲伤的心情，从奈亚那里借来了兴趣使然给他的车，把pc送往边界，即幻梦境与现实交界处。

**［开始］**

感到了胸口被某些东西勒住似的不适。

慢慢睁开眼睛，入目所见的是车内的玻璃和挡板。你发现自己坐在一辆疾行着的出租车的前排，窗外是飞逝而过呈线状的灯光。身上穿着的是自己熟悉的服装，已经被扣好了安全带。计价器发出“滴、滴”的机械响声，你似乎感到有些微微的头痛，无法想起自己是什么时候、又是如何坐上这辆出租车的。

转过头去，在驾驶的位置上坐着一位男性／女性（kp请根据pc喜好给出适量描写），他看到你醒了之后，转过头向你微笑了。

接下来pl可以进行自由探索／对话。

探索者身上没有除了随身的手机钱包之类的物品以外的东西。原则上不允许携带武器。

npc（开车的人）是pc一年前因事故死亡的恋人。

**npc的卡请kp自己根据pc喜好设定。**

在没有特殊事件的时间里，npc会好好开车，可以问ta问题。问npc任何问题，ta都会微笑着回答你。（＊如果pc长时间什么都没说，可以从npc方开始搭话）

问题参考：

－这里是哪里？

“这里是夜行的士上噢。”

－你要带我去哪里？

“逃亡。”

＊如果问逃亡去哪里或者这以上的问题，npc会微笑或者用别的话分散过去。

＊在进入黑暗之后再问这句话的话，npc会用坚定的眼神看着探索者说“请相信我。”

－你是谁？

npc会笑着看着探索者。“我是带你出逃的人。一个出租车司机。”

－我是什么时候坐上这个的士的？

“很久以前，又或是很久以后。”

－我为什么要坐这个的士？

“嗯，为什么呢？大概是你喝醉了朋友让你坐车回家吧。这样觉得就好。”

－为什么我什么都不记得了？

npc会转过头小声地喃喃“是吗…你全都不记得了啊……”

＊可以根据npc性格设定适当改变对话，大体意思不变就ok。

＊在进入黑暗之前问npc其他问题他会糊弄掉，但进入黑暗之后会变成“请相信我”或类似意思的话。

＊一定对话之后，可以对npc进行一次<idea>，成功的话探索者会想起似乎在哪里见过这个面容，却想不起来是什么时候。

**车内描写：（不用侦查也能看到的大致情况）**

可以对所有提到的东西宣言调查。（不用roll技能）

是普通的现代小型出租车。探索者坐在副驾驶的位置。

旁边是车门，门上有车窗的开关和开门的把手。

正前方是普通的带雨刮器的车窗玻璃，副驾驶位置面前有那种储存东西的抽兜。

副驾驶和驾驶位置中间有一排按键，其中有调节收音机和调节空调的按钮。

在那上面有一个出租车用的计价器，用红色的灯显示着数字，发出“滴、滴”的电子音。

计价器旁边是一个小牌子，似乎是npc的出租车驾驶证。

再往驾驶那边看是方向盘，以及仪表盘等等器械。

｛侦查｝成功的话在座椅和车门之间的缝隙中发现一张小纸条。

上面记载着的是《门的创造》的咒文。int＊4的判定通过则可以学会咒文，克苏鲁神话技能＋2。

>创造传送门(Create Gate)

要永久的消耗意志(pow),消耗量是160公里对应消耗1点意志，1600公里消耗2点，16000公里消耗3点以此类推，要在创造传送门的墙壁上画上图纹，撒上酒精，并且每花费1点意志需要一分钟的时间，移动越长距离所花费时间越长，结束仪式后，仪式场所与目的地两侧可以启动门，在门成功启动之前无法辨别使用，启动需要把手放在门的位置并消耗mp，消耗量与创造门时支付的意志（pow)等值，一旦使用完毕门会再次隐形。

对着纸条再次｛侦查｝成功或者宣言看纸条背面，可以发现写着这样一句话。

“该魔法只能在一个人的时候进行。”

**［车门］**

试图打开车门或者车窗的话会发现被锁住了。npc会对探索者说“现在不能打开，会很危险的噢。”

**［车窗］**

因为汽车在飞驰，没办法看清窗外的景色。你能意识到这是夜晚，窗外有线状的光芒，大概是城市的灯火因高速而在眼中映成了流线状。

<侦查>成功会在车窗角落里印着小小的一排字，当中有些地方被磨损看不清了，但是能隐约辨识出 Ny…th…p的英文字样。

**［抽兜］**

是一个一拉就能打开的抽兜。里面放着手帐一样的本子、一瓶水、两个小瓶子、一卷绷带和一些文具。

看到你打开，npc会说“啊，里面有水如果渴了可以喝噢。”

>水

普通的常见牌子的矿泉水。没过期。

>小瓶子1

金属制的带盖小瓶子。拧开的话能闻到酒精的味道。

问npc这个是什么的话会回答“给受伤的客人消毒伤口用的”。

>小瓶子2

白色的塑料小瓶子。上面没有任何标签。

打开来是很多白色的小药片，<侦查>成功能在里面找到一张被揉起来的标签，上面写着“安眠药”。

>文具

钢笔和比较粗的那种记号笔和一把美工刀。

>手帐

是一个有四位密码锁的手帐。封面的颜色是npc喜欢的颜色。

问npc这是什么／密码是多少的话：“这是我的日记……虽然不是很想给别人看，但如果你能打得开的话就看吧。密码是你知道的东西。”

密码是pc的生日。（＊若pl未解出，在进入黑暗之前请kp不要给出提示……之后也不要给太多提示。）

日记的内容：（可根据npc性格酌情修改）

x月〇日

今天又做了那个奇怪的梦。似乎能有些连起来了，但又想不起来全部…不，还是不想的好。

还有两周就是圣诞节了。一年前的这个时候，我和他才刚刚认识吧。

要怎么准备比较好呢。作为交往纪念日也想给他一个惊喜啊。

x月＃日

试着去买了xx家的围巾。这么做是不是有点不像我呢。

但不管怎样还是希望他能开心。

x月＊日

那样的梦还在继续，已经不想再看到了。

但还好是梦境。现实还有他还在等着我。……为了以防万一还是试试看吧。

还有两天就是圣诞节了，刚刚跟他打电话约好了见面的时间，决定一起坐车去郊外看灯会。

x月X日

明天就是圣诞节了。在这倒数的我像个小学生一样w

订好了餐厅，礼物也准备好了。一定会是十分幸福的一天吧。过去的我从来不可能想到这样的幸福吧。

谢谢你。遇见你真是太好了。xx。（pc的名字）

日记到这里就结束了。

看完日记之后<idea>成功则能想起一年前自己曾发生过一场事故，在那之后自己失去了事故前几年的全部记忆。

**［收音机的按钮］**

试着按了按能打开，听到“滋——滋——”的电流声。转一转按钮的话能微弱地听到一个女声在说着英文，似乎是什么诗句一样的东西。

｛英文｝成功的话能听到“…second...with you……night taxi….”这样断断续续的字眼。

这时｛聆听｝成功的话能听到npc的方向传来了叹息。

**［计价器］**

普通出租车的计价器。写着里程数和价位。

一段时间后／调查了另外的东西之后再对计价器｛侦查／idea｝（kp可以强制引导）可以发现，上面的数字似乎比刚才变小了。之后每次宣言查看，数字都会比刚才变小一点。

**［驾驶证］**

司机姓名：npc的姓名

出生年月：1990年10月9日

车牌号码：42-37

所属公司：■■■■有限公司

公司名称的地方被人用笔涂黑了。

（生日啊车牌号之类的啊可以随便改）

［宣言查看座位底下／后排座位＋侦查成功］

发现了一封邀请函一样的纸质信件。上面写着你的名字，并写着“去往真实世界”这样字样的邀请函。你觉得这个字迹有种说不出的熟悉感，但却无法回想起它的主人。

如果没有宣言要偷偷看的话，npc会发现这件事。发现这件事的npc会拉过探索者的衣服并给他一个吻。如果探索者询问原因或者任何其他东西，npc对他微笑并握住他的手。

＊并不是必要事件所以kp不必刻意引导。

在听完收音机并且调查暂时告一段落之后，探索者会发现四周的灯火在慢慢消失，取而代之的是无边无尽的黑暗。就像被吞噬了一般，除了车灯所及的那一小块路面，是什么也无法看到的暗夜。

然后探索者发现，本来计价器上在逐渐变小的数字，在四周彻底进入黑暗时变成了零——接着并没有停下， 随着车的飞驰，它转变成了负数，并依然在持续着变小。

这个时候｛聆听｝，成功能听到收音机中传来微弱的“…午夜零点，十字路口……吞噬…时刻……”的声音，然后像断线一样怎么按都没有声音了。

宣言查看现在的时间／侦查成功可以看到计价器上的时间是11:30分。

**结局分歧：**

**>停车**

任何交谈技能都无法让npc停下车子。能做的方法只有与npc的str对抗成功，或者让他把掺了安眠药的水喝下去等手段使他无法继续操控，或者把刀架在自己脖子上威胁他。

成功让车停下来的场合：

>在有灯的地方

车速渐渐变缓，原来因飞驰而看不清的景色也在眼前清晰起来——而当车停下的时候，探索者意识到了，这根本不是什么城市的灯光，也不是什么高楼大厦——而是无数的火把、和用奇怪样式搭成的，刻着不可名状花纹的建筑。而在那之中行走着的也从来不是人类，而是高大却可怖的怪物。

SAN CHECK 1d4/1d10

停下车后周围出现1d8只食尸鬼和1d4只月兽。如果在发疯的情况／没有立刻宣言开车，那么这些东西会来尝试破坏汽车（耐久25），每个攻击成功率60%，伤害1d6。没有宣言开车的话，在下一轮才能宣言开车。汽车在耐久只剩原来的一半以下时需要通过汽车驾驶的判定才能启动。

>在黑暗的地方

就算停下车来，周围也仍是一片漆黑与寂静。

1d10分钟后会有食尸鬼靠近。下车的话也无法找到出路。

**>使用咒文。**

1.在两个人的情况下使用咒文

你画好了图纹，也撒上了酒精，但却在你咏唱完咒文的一瞬间，面前并没有出现应当出现的门，取而代之的是身体中传来撕裂一般的剧痛。像燃烧的火焰一般的炙热在你的身体中蔓延，你仿佛看到那点燃了你的衣服，点燃了周围的车身，点燃了你的意识，甚至周围漫无止境的黑暗，最终意识消散在灼烧着的视野之中。［角色lost］

2.停车之后使用咒文。

在有灯的地方停车参照之前。在黑暗中停车依然在1d10分钟后会有食尸鬼出现。执行咒文需要消耗5点pow，以及同等数量分钟的时间。

变成一个人的情况＝杀死npc或者让他出门。让他出门，或者在看过日记的情况下选择杀死npc，他在临走之前会给探索者一个吻。[END2]

在车子的耐久度损失一半以上之前完成咒文咏唱即可回去。如果npc在外面，那么可以帮忙打食尸鬼。

**>什么都不做**

车继续在夜晚的道路上飞速前行着。两边的景色一直是毫无改变的漆黑。

时间在静静地流逝着，当计价器上的时间变成了11:50时，坐在你身边的人启口了。

不是对话，而像是什么诗篇。

“我是一颗逃亡的心脏

前往那时间暴动的路上

在电场中搏动

丈量着距离和方向

将飞逝的每一秒都拉长

只为和你在一起

我唯一的动力”

｛侦查／聆听｝成功能发现npc此时脸上流下了泪水。

之前英语成功的人会知道，这是之前收音机里那首诗的翻译版本。

然后npc会告诉你所有事情。如果之前没有打开日记，npc也会在此时告诉探索者真相。其实他是一年前在事故中死亡的人，他曾经与你作为恋人度过了非常美好的时光，他在将你从幻梦境送往现实，他希望你能好好地活下去——。

逐渐能从道路前方看到光芒，似乎能照亮一切黑暗的耀眼的光芒。你们驶入那片光芒之中，白色渐渐将身边的一切抹消。npc会对探索者说他只能送到这里了，接下来会是漫长的离别。他会向探索者道上祝福，然后在消失前给探索者一个吻。

最终视野与被一片纯白所吞噬。[END1]

**（这段kp的rp非常重要）**

**END1**

慢慢地睁开眼睛，看到的是熟悉的、自己房间的天花板。

坐起身来，潮水般的记忆涌上脑海。包括在梦中的士上的那个夜晚，也清清楚楚地印在了脑中。

已经不会再忘记了。

从窗外传来了小鸟叽叽喳喳的叫声，阳光透过窗帘照进房间。

天亮了。

奖励

脱出 1d3

ED1达成 1d3

**END2**

疲惫地睁开双眼，看到的是熟悉的、自己房间的天花板。

昨天我干了什么？头有些微痛，隐约记得做了一个奇怪的梦。

没什么关系的梦境，像平时一样毫无变化的日子。但不知为何，胸口却像有什么巨大空缺一样失落。就像忘记了什么无比重要的事情，却怎么也想不起来。

从窗外传来雨声。

为什么呢。

连缘由也无法忆起、脸上在不知何时已经挂满泪水了。

奖励

脱出 1d3

模组作者：羽翼

联络：weibo.com/2649010952